NATURA E TECNOLOGIA

UN VIAGGIO STEAM VERSO LA SOSTENIBILITÀ



Fondi PR Umbria – Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) 2021-2027 Asse Istruzione e Formazione.
Obiettivo specifico e) Avviso pubblico Progetto SySTEAM
Percorsi formativi e di educazione biennali rivolti alle bambine e ai bambini della Scuola dell'Infanzia e/o della Scuola Primaria, statale e paritaria, sulle materie STEAM anni scolastici 2024-2025 e 2025-2026



da novembre 2025 a giugno 2026

per tutti i bambini delle nostre Scuole dell'Infanzia G.Santucci - Il Piccolo Principe - V. Kennedy

ATTIVITA' PROPOSTE



Percorsi STEAM per esplorare la natura attraverso attività creative e tecnologiche: ecosistemi, fattoria, giardino scolastico, insetti impollinatori e botanica, con Bee Bot, Makey Makey, Doodle3D per rappresentare, animare e conoscere il mondo naturale in modo ludico e laboratoriale.

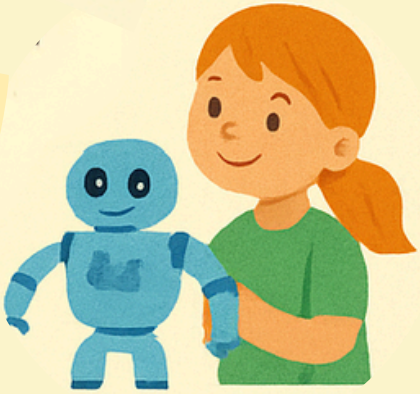




Attività di osservazione ed esplorazione degli animaletti e rifugi nel giardino, con la creazione di nidi e tane con materiali di recupero e strumenti STEAM, sperimentando tecniche di rappresentazione e animazione del mondo naturale.



Laboratori esperienziali per scoprire il valore del riciclo come gesto di cura per l'ambiente, trasformando materiali di scarto in nuove risorse creative per la natura, dai piccoli oggetti ai mini orti e giardini verticali.



COESIONE ITALIA 21-27 UMBRIA | Cofinanziato dall'Unione europea | Regione Umbria

DIREZIONE DIDATTICA COMPAROZZI